

# 正誤表 (第2刷用)

本文中の間違い これまでに発見された本文中の間違いは第2刷では全て修正済みである。

## その他の注意事項

**bison** について bison は、yacc の上位互換に相当し、しかも様々な拡張機能を有する構文解析器生成系である。本書は yacc のみを考慮して記述しており、bison については触れていない。上位互換性のため、本書のほとんどの内容は bison を用いる場合にも有効であるが、いくつかの点で注意が必要である。注意点は bison のバージョンにも依存すると思われるが、現時点で判っている点を以下に述べる。

**生成ファイル名** yacc でコンパイルすると、C プログラム・ファイル `y.tab.c` が生成される。これに対して、bison で、たとえば `hoge.y` というファイルをコンパイルとすると、C プログラム・ファイル `hoge.tab.c` が生成される。生成ファイルを yacc 流にする場合には、コンパイル・オプションに `-y` または `--yacc` を追加すればよい。このコマンド・オプションは、bison の動作を伝統的な yacc に適合させるためのオプションである。

**トークンの宣言** 本書の宣言方法

```
%token ID,NUM,REAL;
```

を用いて bison でコンパイルすると、bison がエラーまたは警告が発する可能性がある。その場合には、宣言を以下のように修正する。

```
%token ID NUM REAL
```

トークン種別名の並びの区切りには空白を用いる。なお、このエラーまたは警告はコマンド・オプション `-y` または `--yacc` を用いても解消しない。

**yyval** bison では変数 `yyval` は構文解析関数 `yyparse()` の局所変数として宣言されている。そのため、図 9.17 のように `yyval` を `yyparse()` の外で使用するようなプログラムをコンパイルすると、C コンパイラが変数の未宣言エラーを発する。これを解消するには、たとえば yacc 記述の宣言部 (図 9.15) の `%{ %}` 内に

```
YYSTYPE myval;
```

と大域変数 `myval` を宣言しておき、yacc 記述の構文規則部の開始記号の意味値を求める箇所では、`$$ = ...` を `myval = ...` に置換し<sup>1</sup>、`yyparse()` の外では `yyval` の代わりに `myval` を用いればよい。なお、このエラーはコマンド・オプション `-y` または `--yacc` を用いても解消しない。

---

<sup>1</sup>この場合、その開始記号は各構文規則の右辺には現れないと仮定する。